

Création d'un sabre laser.

Le coût en composant est d'environ 3000 crédits, le sabre demande un premier cristal de couleur + un cristal d'adegan, les 5 variantes de ce cristal sont Kathracite, Relacite, Danite, Mephite, Pontite.

La construction du sabre demande un jet très difficile à une difficulté de 25 en réparation de sabre laser pour l'assembler correctement, ensuite le jedi doit dépenser un point de force et rentrer en méditation pour s'harmoniser avec le sabre et le raccorder à la force ce qui lui permettra une meilleure utilisation de celui-ci et de renvoyer ou bloquer les tirs de blaster ou les éclairs de force, l'harmonisation demande un jet réussi à une difficulté de 20 en contrôle, sens et altération, si l'harmonisation est réussie le point de force est récupéré.

Le jedi peut dépenser plusieurs points de force lors de l'harmonisation ceux-ci ne sont pas récupérés à la fin de l'harmonisation, la difficulté du jet de compétence de force dans laquelle ce point de force est dépensé est augmenté de +10, si ce jet est quand même réussi le sabre est connecté à la force de plus grande et donne un bonus de +2 à son jet de toucher avec ce sabre, si celui-ci est perdu le jedi subit un malus de -1D dans les compétences de la force tant qu'un nouveau sabre n'a pas été construit.

Un jedi peut faire un sabre plus puissant en utilisant des matériaux plus coûteux, la difficulté de l'assemblage est aussi plus grande, par +1 au dommage le coût est de 3000 crédits supplémentaires et la difficulté est augmentée de +5.

Ainsi si un jedi désire créer un sabre donnant +1D de dommage, il devra dépenser 12000 crédits et faire un jet à difficulté de 40.

Amélioration d'un sabre.

Un sabre laser peut supporter jusqu'à 3 améliorations maximums celle-ci ont un coût en composant électroniques mais aussi parfois en cristaux supplémentaires de plus un coût en point de personnage est requis.

Les améliorations se font avec la compétence Avancée sabre laser.

Bouton de pression :	diff : Moyenne	pts de personnage : 2	coûts : 25 crédits	temps : 1 jour
Fermeture de lame :	diff : Moyenne	pts de personnage : 2	coûts : 15 crédits	temps : 12 heures
Longueur variable :	diff : difficile	pts de personnage : 7	coûts : 80 crédits + cristal	temps : 3 jours
2 Lames :	diff : difficile	pts de personnage : 7	coûts : 80 + cristal crédits	temps : 3 jours
Suppression de lumière :	diff : Très difficile	pts de personnage : 10	coûts : 70 crédits	temps : 4 jours
Suppression de son :	diff : Très difficile	pts de personnage : 13	coûts : 5000 crédits	temps : 5 jours
Construction non métallique :	diff : difficile	pts de personnage : 15	coûts : 50 crédits	temps : 13 jours
Couleur alternative :	diff : Très difficile	pts de personnage : 10	coûts : 50 crédits + 2 cristaux de couleurs	temps : 2 jours
Sabrer assommant :	diff : Moyenne	pts de personnage : 3	coûts : 50 crédits	temps : 1 jour
Augmentation de lumière :	diff : Moyenne	pts de personnage : 2	coûts : 50 crédits	temps : 1 jour
Bouton interne :	diff : Moyenne	pts de personnage : 2	coûts : 50 crédits	temps : 1 jour
Joint de connections :	diff : Très difficile	pts de personnage : 5	coûts : 650 crédits	temps : 2 jours
Emplacement de cristal :	diff : moyenne	pts de personnage : 5	coûts : 1000 crédits	temps : 2 jours
Emplacement de cristaux :	diff : Héroïque	pts de personnage : 15	coûts : 5000 crédits	temps : 5 jours

Prix des cristaux.

Kathracite : 10000 crédits 3D+2

Relacite : 20000 crédits 4D

Danite : 30000 crédits 4D+2

Mephite : 50000 crédits 5D

Pontite : 200000 crédits 5D+2

Damind : 20000 crédits, +30% à la longueur de la lame +2 bonus en perception du a l'allonge face à un adversaire au corps à corps.

Jenruax : 30000 crédits +2 en sabre laser.

Luxum : 100000 crédits + 1D dans une compétence de la force.

Nexor : 50000 crédits +1D de dommage.

Saphit : 50000 crédits +1D en sabre laser.

Sigil : 80000 crédits double les malus du à une blessure.

Kaiburr : 300000 crédits +1D dommages, +1D compétences sabre laser 5pts de force de réserve qui se régénère dans un nexus de force lumineux.

Upari : 30000 crédits +2 en dommage.

Firkraan : 25000 crédits donne 1D de malus pendant 2 round après une blessure ou juste en sonnant du a la douleur.

Solari : 500000 crédits, Transforme la lame en un blanc argenté, le possesseur du sabre ayant ce cristal ne doit pas avoir de point du coté obscur sinon le sabre s'éteint, demande la dépense de 1 pt de force non récupérer, donne une réserve de 3D au porteur du sabre à distribuer au choix du jedi dans ses compétences de la force, ce cristal est extrêmement rare la dernière personne connue à l'avoir eu en sa possession est Revan.