

Venture™

VAMPIRE: The Masquerade®

Name:

Nature:

Sire:

Player:

Demeanor:

Generation:

Chronicle:

Concept:

Haven:

Attributes

Physical

Strength ●○○○○○○○

Dexterity ●○○○○○○○

Stamina ●○○○○○○○

Social

Charisma ●○○○○○○○

Manipulation ●○○○○○○○

Appearance ●○○○○○○○

Mental

Perception ●○○○○○○○

Intelligence ●○○○○○○○

Wits ●○○○○○○○

Abilities

Talents

Acting ○○○○○○○○

Alertness ○○○○○○○○

Athletics ○○○○○○○○

Brawl ○○○○○○○○

Dodge ○○○○○○○○

Empathy ○○○○○○○○

Intimidation ○○○○○○○○

Leadership ○○○○○○○○

Streetwise ○○○○○○○○

Subterfuge ○○○○○○○○

Skills

Animal Ken ○○○○○○○○

Drive ○○○○○○○○

Etiquette ○○○○○○○○

Firearms ○○○○○○○○

Melee ○○○○○○○○

Music ○○○○○○○○

Repair ○○○○○○○○

Security ○○○○○○○○

Stealth ○○○○○○○○

Survival ○○○○○○○○

Knowledges

Bureaucracy ○○○○○○○○

Computer ○○○○○○○○

Finance ○○○○○○○○

Investigation ○○○○○○○○

Law ○○○○○○○○

Linguistics ○○○○○○○○

Medicine ○○○○○○○○

Occult ○○○○○○○○

Politics ○○○○○○○○

Science ○○○○○○○○

Advantages

Disciplines

Dominate ○○○○○○○○

Fortitude ○○○○○○○○

Presence ○○○○○○○○

○○○○○○○○○

○○○○○○○○○

○○○○○○○○○

○○○○○○○○○

Backgrounds

○○○○○○○○○

○○○○○○○○○

○○○○○○○○○

○○○○○○○○○

○○○○○○○○○

○○○○○○○○○

○○○○○○○○○

Virtues

Conscience ●○○○○○

Self-Control ●○○○○○

Courage ●○○○○○

Other Traits

○○○○○○○○○

○○○○○○○○○

○○○○○○○○○

○○○○○○○○○

○○○○○○○○○

○○○○○○○○○

○○○○○○○○○

○○○○○○○○○

○○○○○○○○○

○○○○○○○○○

○○○○○○○○○

Humanity

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Willpower

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Blood Pool

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Health

Bruised

Hurt -1

Injured -1

Wounded -2

Mauled -2

Crippled -5

Incapacitated

Weakness

Prey Exclusion

Attributes: 7/5/3 Abilities:13/9/5 Disciplines:3 Backgrounds:5 Virtues:7 Freebie Points:15 (7/5/2/1)

Venture™

VAMPIRE: The Masquerade®

Expanded Background

Allies

Clan Prestige

Contacts, Minor

Contacts, Major

Herd

Influence

Mentor

Resources

Retainers

Status

Possessions

Gear (Carried)

Equipment (Owned)

Feeding Grounds

Vehicles

Havens

Location

Description
